|  |  |
| --- | --- |
| Geschäftsprozess | Spielerkonto anlegen |
| Ziel, Ergebnisse | Neues Spielerkonto ist eingerichtet |
| Akteure | Spieler |
| Vorbedingungen | Neuer Spieler möchte das Spiel spielen |
| Auslösendes Ereignis | Spieler fragt Spielerkonto an |
| Nachbedingung bei Erfolg | Neues Spielerkonto eingerichtet |
| Nachbedingung bei Fehlschlag | Kein neues Spielerkonto eingerichtet |
| Eigehende Daten | Spieler Email Adresse, Name, Passwort |
| Ausgehende Daten | Spieler Email Adressen und Name |
| Ablauf | 1. Spieler gibt Namen, Email Adresse und Passwort an, klickt auf „Neues Konto erstellen“ 2. Neues Spielerkonto wird angelegt mit Name, Email Adresse und Passwort 3. Benachrichtigung an Spieler mit Freischalt-Link, Spieler folgt dem Link 4. Spieler bekommt einen Bestätigungsbildschirm für ein neues Koto mit Aufforderung sich mit E-Mail + Passwort einzuloggen |
| Erweiterungen | 1a) Passwort entspricht nicht den Passwortanforderungen  2a) Aufforderung zur Wahl eines neuen Passworts, dann weiter bei 2) |
| Alternativen | 3b) Email an neuen Spieler bounced wegen ungültiger Email Adresse  4b) Spielerkonto wird wieder gelöscht  3c) Spieler folgt Freischalt-Link nicht  4c) Spielerkonto wird nach 30 Tagen wieder gelöscht |
|  |  |